



INSTRUCTIES

Aantal spelers: 2 - 3

Leeftijdsgroep: 8 tot 99 jaar

Speelduur: 15 - 30 minuten

ONDERDELEN:

48 veelkleurige tegels, 1 x rode, 1 x blauwe, 1 x witte tegel

DOEL VAN HET SPEL:

Maak zoveel mogelijk zeshoeken in de kleur van je keuze, terwijl je probeert te vermijden dat je tegenspeler(s) zeshoeken in zijn (hun) kleur maakt (maken). De speler met de meeste volledige zeshoeken op het einde van het spel is de winnaar.

VOORBEREIDING:

Spelers kiezen de rode, witte of blauwe tegel als hun kleur. Een speler die de rode tegel kiest, moet rode zeshoeken maken. De 48 veelkleurige tegels worden gemengd en dan gelijk verdeeld onder de spelers.

Bij een spel met 2 spelers selecteert elke speler 24 tegels en bij een spel met 3 spelers selecteert elke speler 16 tegels.

De veelkleurige tegels hebben twee verschillende kleurpatronen. Het kan handig zijn om de tegels per kleurpatroon in twee stapels te verdelen.

SPEELWIJZE:

Beslis wie het spel start en deze speler plaatst zijn eerste tegel op de tafel.

Plaats op je beurt een tegel zodat je kleur aansluit bij dezelfde kleur op een tegel die al geplaatst werd.

PLAATSING- EN SPELREGELS:

De eerste tegel die gelegd wordt, moet een veelkleurige tegel zijn. Het spel gaat dan verder in wijzerszin.

De spelers plaatsen hun tegel zo dat hun kleur aansluit bij dezelfde kleur op een tegel die al geplaatst werd.

Voorbeeld: Indien een speler rode zeshoeken wil maken, moet hij zijn tegel tegen het rode deel van een bestaande tegel plaatsen. (Zie Figuur 1)

Wanneer een tegel tegen meerdere gelegde tegels gelegd wordt, moeten alle kleuren die elkaar raken, overeenstemmen. (Zie Figuur 2)

Je kan een zet blokkeren door tegels zo te plaatsen dat je tegenspelers geen geldige zet kunnen doen. (Zie Figuur 3)

Indien een speler geen zet kan doen, is het de beurt aan de volgende speler.

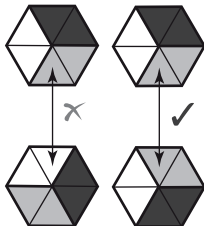
Het spel stopt wanneer alle tegels gebruikt zijn of er geen geldige zetten meer mogelijk zijn.

SCORE EN WINNAAR:

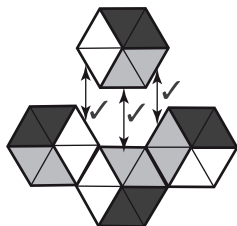
Elke volledige zeshoek is een punt waard. (Zie Figuur 4)

Voor elke kleurtegels die aan alle kanten door tegels van dezelfde kleur is omgeven, wordt een bonuspunt toegekend of een totaal van 4 punten. (Zie Figuur 5) De speler met de meeste volledige zeshoeken op het einde van het spel is de winnaar.

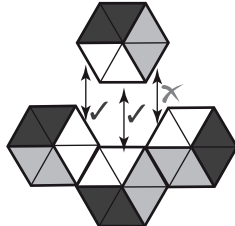
Bij gelijkspel wordt de speler met een bonuspunt tot winnaar uitgeroepen.



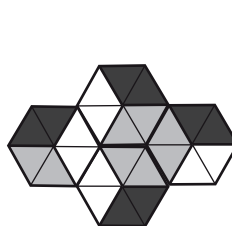
Figuur 1



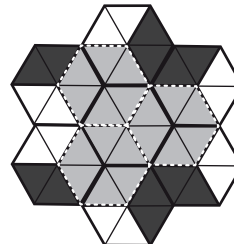
Figuur 2



Figuur 3



Figuur 4



Figuur 5